

Video Game Masters

Rencontre avec Gaëlle Seguillon

Jeudi 7 mars 2024 – 19h

En partenariat avec la galerie d'art vidéoludique **GAMMA**, le **Forum des images** poursuit le **cycle de master classes** inédit, consacré aux artistes reconnu-es du jeu vidéo français. Conçues et animées par l'éditrice et journaliste **Marine Macq**, ces rencontres exceptionnelles sont l'occasion d'entrer avec les artistes dans les coulisses du 10^e art !

En mars, le Forum des images est heureux d'accueillir **Gaëlle Seguillon**, senior concept artist et digital matte painter. Artiste complète, elle exerce son talent dans l'industrie du cinéma et du jeu vidéo (*Star Wars Eclipse*, *Ready Player One*, *Jurassic World 2*, *Prehistoric Planet* notamment).



De Photoshop aux outils de création 3D, la fabrication de nouvelles images peut varier selon les besoins d'une production. À l'occasion de sa carte blanche, Gaëlle Seguillon revient sur les projets phare de sa carrière et livre en détail les étapes qui composent son workflow de design environnemental.

En partenariat avec l'éditeur Pix'n Love et la galerie d'art Gamma, des reproductions papier d'œuvres d'art réalisées par Gaëlle Seguillon seront spécialement vendues et dédiées à l'issue de la rencontre.

Gaëlle Seguillon

Alors qu'elle envisage une carrière scientifique, sa passion pour le dessin et l'informatique couplée à la découverte des effets spéciaux dessinent de nouvelles perspectives. Formée à Supinfocom et ArtFX, Gaëlle Seguillon débute une carrière prolifique dans le milieu du cinéma dès 2013 (*Les Gardiens de la Galaxie*, *Ready Player One*, *Jurassic World 2* ou plus récemment *Indiana Jones et le Cadran de la destinée*).

En 2020, l'artiste intègre le studio de jeu vidéo Quantic Dream afin d'œuvrer à la conception de *Star Wars Eclipse*.

Motivée par la création de nouveaux mondes, Gaëlle Seguillon circule librement entre les registres de la science-fiction et de la fantasy. Amoureuse de la nature, la concept artist et photographe excelle dans la création de décors. Ses images n'en sont pas moins peuplées de créatures préhistoriques qu'elle dessine sous toutes les coutures pour accompagner la production de documentaires scientifiques et de séries fantastiques (*Prehistoric Planet 1 et 2*, *KYORYU*).

Illustrations : Dragonshrine © Gaëlle Seguillon et Europa Terra Forming © Gaëlle Seguillon



Marine Macq

Marine Macq est directrice et commissaire d'exposition de la galerie d'art vidéoludique Gamma. Autrice de artbooks et assistante éditoriale pour la maison d'édition Pix'n Love, elle s'intéresse à l'histoire du concept art et à la direction artistique de projet dans les domaines du jeu vidéo et du cinéma. Ses précédentes publications incluent *Imaginaires du jeu vidéo* (2021) et *Steelrising : The Art of the video game* (2023).

INFORMATIONS : Tél +33 (0)1 44 76 63 00 – www.forumdesimages.fr

SERVICE DE PRESSE : FORUM DES IMAGES

Diana-Odile Lestage Tél. +33 (0)1 44 76 63 07 / +33 (0)6 12 47 63 10

diana-odile.lestage@forumdesimages.fr