

---

## Video Game Masters

Rencontre avec **Cédric Babouche**,  
l'auteur et directeur artistique de *Dordogne*

Jeudi 4 juillet - 19h

En partenariat avec la **galerie d'art vidéoludique GAMMA**, le **Forum des images** est heureux d'accueillir **Cédric Babouche**, directeur créatif et artiste peintre émérite, pour une nouvelle séance **Video Game Masters**. Conçue et animée par **Marine Macq** (éditrice et journaliste), cette rencontre exceptionnelle est l'occasion de découvrir la richesse d'un parcours et d'une œuvre, qui croise notamment beaux-arts et jeu vidéo !



Réalisateur et directeur artistique chevronné de l'animation française, **Cédric Babouche** invite le public dans les coulisses de *Dordogne* (2023), un jeu vidéo inspiré par ses souvenirs d'enfance et dont les décors sont entièrement réalisés dans sa technique de prédilection : l'aquarelle traditionnelle.

Fondateur du studio bordelais **Un-je-ne-sais-quoi**, Cédric Babouche reviendra en détail sur la genèse de cette œuvre d'auteur - récompensée cette année d'un Pégase (Excellence visuelle) - et sa collaboration avec la société de production **Umanimation**. Résidence d'écriture, photographie documentaire, mécaniques de jeu émotionnelles ou encore savoir-faire issus du cinéma d'animation, le processus de création de *Dordogne* sera dévoilé, images à l'appui !

En partenariat avec l'éditeur Pix'n Love et la galerie d'art Gamma, des reproductions papier d'œuvres d'art réalisées par Cédric Babouche seront spécialement vendues et dédiées, à l'issue de la rencontre.

### Cédric Babouche

Formé à l'école d'art Olivier de Serres en vue de devenir décorateur de films à effets spéciaux, **Cédric Babouche** se tourne finalement vers le dessin et ses différents champs d'expression (animation, BD, illustration et concept art). Après la création de son premier court métrage *Imago*, lequel est primé à deux reprises au festival de Cannes, il démarre une carrière prolifique de réalisateur et directeur artistique de métrages et séries TV animés avec sa société **Dandeloo** (*Houdini*, *Ernest et Célestine*, *La cabane à histoires*).

En 2018, il fonde le studio bordelais **Un-je-ne-sais-quoi** avec l'envie de créer des jeux vidéo qui marient aquarelle traditionnelle et outils 3D.

Illustrations : © Cédric Babouche - *Dordogne* - Studio Un-je-ne-sais-quoi



### Marine Macq

**Marine Macq** est directrice et commissaire d'exposition de la galerie d'art vidéoludique Gamma. Autrice de artbooks et assistante éditoriale pour la maison d'édition Pix'n Love, elle s'intéresse à l'histoire du concept art et à la direction artistique de projet dans les domaines du jeu vidéo et du cinéma. Ses précédentes publications incluent *Imaginaires du jeu vidéo* (2021) et *Steelrising : The Art of the Video Game* (2023).

---

**INFORMATIONS : Tél +33 (0)1 44 76 63 00 – [www.forumdesimages.fr](http://www.forumdesimages.fr)**

---

**SERVICE DE PRESSE : FORUM DES IMAGES**

**Diana-Odile Lestage** Tél. +33 (0)1 44 76 63 07 / +33 (0)6 12 47 63 10

[diana-odile.lestage@forumdesimages.fr](mailto:diana-odile.lestage@forumdesimages.fr)